

Luova Kampus -hankkeen julkinen tiivistelmä

Luova Kampus -kehittämiskokonaisuus toteutetaan kahtena erillisenä hankkeena: Luova Kampus 2020 -kehittämishanke ja Luova Kampus 2020 -investointihanke.

Hankkeiden tavoitteena on vahvistaa alueen luonnonvara-alan koulutuksen, alan yrittäjyyden sekä tutkimus- ja kehittämistoiminnan edellytyksiä kehittämällä oppimisympäristöjä sekä edistämällä uuden teknologian käyttöä. Alkutuotannon elinkeinoilla, etenkin maidontuotannolla on Keski-Pohjanmaan aluetaloudelle huomattava merkitys, ja koulutuksen tulee vastata työelämän osaamistarpeisiin.

Tavoitteena on, että kotieläintuotannon oppimisympäristö Kannuksessa toimii mallina kestäville toimintatavoille liittyen mm. eläinten hyvinvointiin, rehuntuotantoon, kiertotalouteen, bioturvallisuuteen sekä hiilineutraaleihin toimintamalleihin ja edistää näin samalla alueen kotieläintilojen kilpailukykyä.

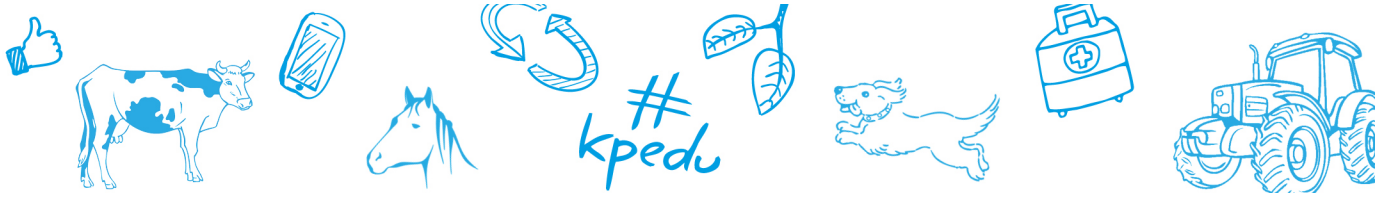
Luova Kampus 2020 -kehittämishanke

Kehittämishankkeessa selvitetään minkälainen olisi tulevaisuuden maitotila mm. hyvinvoinnin, toiminnallisuuden, automaation, kiertotalouden, bioturvallisuuden ja uusimpien teknologioiden näkökulmista. Hankkeessa suunnitellaan kotieläintuotannon oppimisympäristö, jossa otetaan huomioon opetuksen ja tki-toiminnan tarpeet, ja oppimisympäristö suunnitellaan pedagogisesti toimivaksi. Hankkeessa kilpailutetaan kotieläintuotannon oppimisympäristön suunnittelu, rakentaminen ja laitehankinnat sekä simulaatio-opetuksen ja eläinhoidon oppimisympäristön laitteistot.

Hankkeen aikana levitetään tietoa, malleja ja kokemuksia suunniteltavista ja käyttöön otettavista ratkaisuista. Oppimisympäristöt ja uusi laitekanta integroidaan kiinteästi opetukseen ja tki-toimintaan.

Luova Kampus 2020 -investointihanke

Investointihankkeessa toteutetaan Kannuksen toimipaikan kotieläintuotannon oppimisympäristö ja tehdään eläinklinikan laiteinvestoinnit. Hevostalouden opetuksen käyttöön hankitaan ratsastussimulaattori ja ravisimulaattori. Metsäkone- ja maatalousopetuksen käyttöön hankitaan metsäkonesimulaattori ja monitoimisisimulaattori.



Uudet innovaatioalustat

Hankkeiden tuloksena Keski-Pohjanmaalle saadaan kaksi uutta innovaatioalustaa. Kpedun Kannuksen toimipaikkaan tulee moderni kotieläintuotannon oppimisympäristö, joka palvelee koulutusta ja tki-toimintaa. Oppimisympäristön sisälle rakentuu toinen innovaatioalusta, digisilta, eli digitaalinen ratkaisu, joka mahdollistaa datan välittämisen oppimisympäristön ja yhteistyöverkoston välillä. Tuloksena on myös innovaatioalustoissa kehitetty tki-alustapalvelu ja sekä opetuskäyttöön sovellettava digitaalinen palvelu.

Yhteistyö korkeakoulujen, tutkimuslaitosten ja yritysten kanssa lisääntyy ja syvenee. Simulaattori- ja laitehankinnat monipuolistavat koulutustarjontaa, synnyttävät uusia koulutuspalveluja sekä edistävät oppimista.

Kestävä kehitys

Hankkeet tukevat ekologista kestävyttä ja edistävät yhdenvertaisuutta. Simulaattorien käyttö vähentää uusiutumattomien luonnonvarojen käyttöä ja ympäristöriskejä. Kotieläintuotannon oppimisympäristössä huomioidaan uusiutuvan energian ratkaisut ja toiminnan vaikutukset ympäristöön. Uudet teknologiset työt keventävät ratkaisut edistävät tasa-arvoa ja yhdenvertaisuutta muuttamalla työkuva fyysisestä työstä seurannan ja tarkkailun suuntaan. Ajanmukaisessa oppimisympäristössä on mahdollista hankkia osaamista ohjattuna sukupuolesta ja voimavaroista riippumatta. Modernin teknologian hallinta tasa-arvoistaa eri sukupuolten työllistymistä.